

# Animate CC

## Formation à Distance

### SUIVI

FORMATION : **Animate CC initiation**

TEMPS TOTAL PLAN DE COURS : **08:30:00**

NOMBRE MODULES : **27**

TEMPS MODULES : **08:30:00**

NOMBRE ATELIERS : **0**

TEMPS ATELIERS : **00:00:00**

### MODULES

Vu	Titre	Durée théorique
1	De Flash à Animate	10:00
2	Les différents types de document	10:30
3	Les outils de formes vectorielles	17:30
4	Présentation et utilisation	22:30
5	Utilisation des masques	24:00
6	Aligner, distribuer et uniformiser des formes	12:30
7	Utilisation des couleurs, dégradés et motifs	19:00
8	Utilisation des textes	13:30
9	Les différents types de symboles	25:00
10	Importations d'images	09:30
11	Importation d'un fichier illustrateur	11:00
12	Importation d'un fichier Photoshop	09:00
13	Interpolation de mouvement	39:00
14	Interpolation de forme	33:00
15	Comprendre la puissance de l'imbrication	31:00
16	Animation avec l'outil Segment	28:00
17	Les trajectoires de mouvement	27:15
18	Animation d'un masque	21:30
19	Créer un bouton	33:00
20	Naviguer dans une animation	30:00

Vu	Titre	Durée théorique
21	Créer un hyperlien (fragments de code)	20:15
22	Publier un document HTML5 Canvas	17:30
23	Créer et personnaliser un espace de travail	07:00
24	Travailler avec des étiquettes	13:00
25	Cibler des symboles imbriqués	11:00
26	Document 360 VR	08:00
27	Intégrer et gérer les fichiers audios	06:30